

Практическая работа № 5

Тема работы: Создание графических объектов.

Цель работы: сформировать навыки работы с лентой Вставка/Иллюстрации.

Краткие теоретические сведения

Рисование блок-схемы

1. Нажмите кнопку **Фигуры** на ленте Вставка, выберите команду **Блок-схема**, а затем щелкните нужную фигуру.
2. Щелкните в том месте, где требуется нарисовать фигуру блок-схемы.
2. Добавьте 4 фигуры в блок-схему, а затем расположите фигуры нужным образом.
3. Добавьте соединительные линии между фигурами.

Добавление текста в фигуры

Инструкции

- Щелкните нужную фигуру правой кнопкой мыши, выберите команду **Добавить текст** и введите текст.

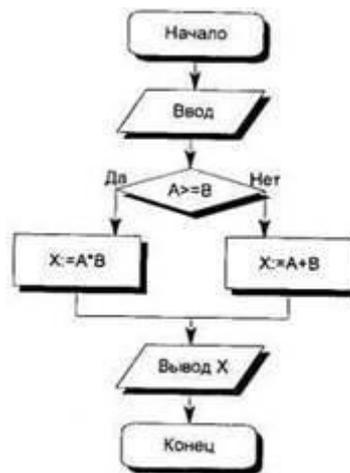


Схема 1

Примечание. Добавление текста к линиям или соединительным линиям невозможно; для размещения текста рядом с этими объектами используйте надписи.

Группировка фигур в макроэлемент

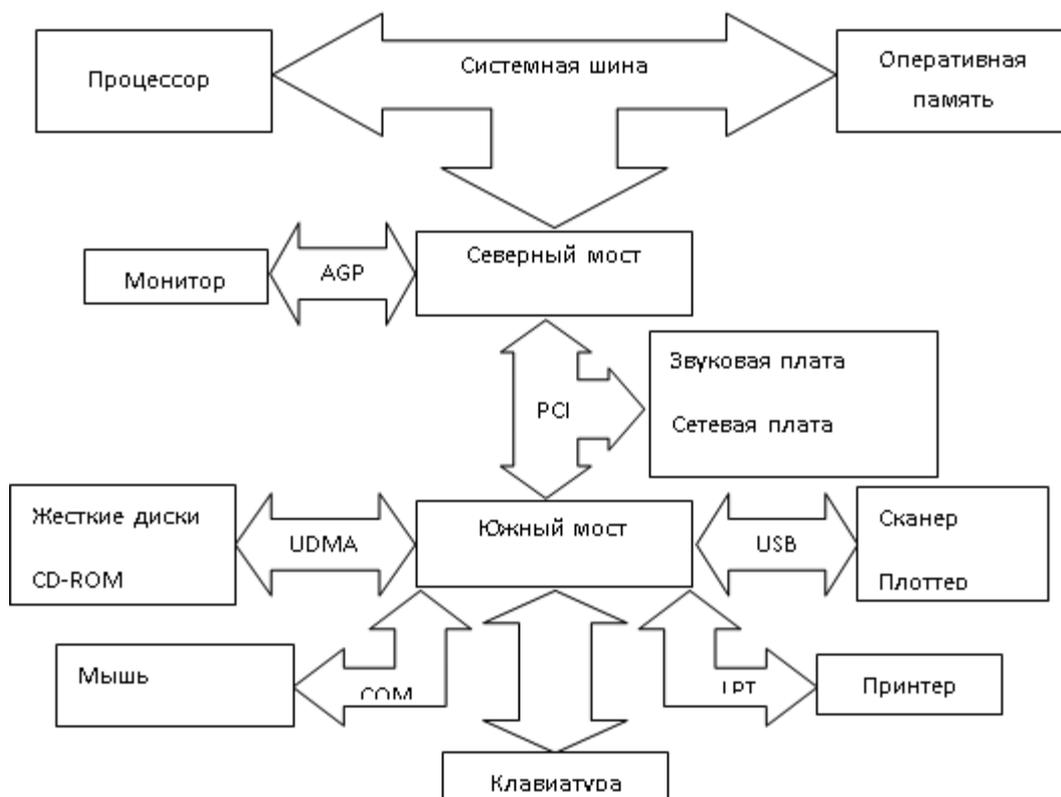
1. Удерживая нажатой клавишу Shift, прощелкайте левой кнопкой мыши по объектам, которые войдут в макроэлемент.

2. В группе *Упорядочение* ленты *Формат* выбрать команду *Группировать* или щелкнув правой кнопкой мыши указать команду *Группировка/Группировать*.

Порядок выполнения работы:

Задание № 1

- С помощью команды *Фигуры* изобразить схему 1 и схему 2.
- Подписать «Логическая схема системной платы».



Задание №2

Создайте картинку, на которой изображен дом, сказочный замок или какое-то другое изображение строения, построенное из Автофигур. Задайте общий фон. Выполните заливку объектов. Украсьте дополнительными элементами (солнце, месяц, звезды, и т.д.). За основу можете взять рисунки расположенные ниже:

